

KARTING365 E-Gokart Bajnokság szabályzat – 2020 v1.1

A SZABÁLYZAT ISMERETE

Nevezéssel elfogadod az alábbi szabályzatot, ennek ismerete hiányából adódóan reklamációt nem fogadunk el, illetve a szabálytalanságok alól nem ad felmentést.

VERSENYEK

A KARTING365 E-Gokart Bajnokság versenyei két szakaszból állnak, amelyek egymással szorosan összefüggenek:

- **Leaderboard challenge**
- **Sprintverseny**

Szerverünkön minden második héten hétfőn egy új pályán indul a *Leaderboard challenge*, majd a két hét végén vasárnap este tartjuk a *Sprintversenyeket* ugyanazon a virtuális helyszínen.

Leaderboard challenge:

Miután leadtad nevezésed, hozzáférést adunk az adott verseny szerveréhez. Két héten keresztül, napi 24 órán át tudsz az aktuális pályán gyakorolni, illetve a legjobb köridők elérésére törekedni. Minden nevezőnek rögzítjük az eredményeit. A legjobb köridőket a következő oldalon tudod folyamatosan követni:

<http://raceview.nl/home>

Sprintverseny:

A *Sprintversenyen* azok a nevezők indulhatnak, akik a *Leaderboard challenge* tabellájának TOP 40 helyezettei között végeznek.

A *Sprintverseny* a következő elemekből áll:

1. időmérő (10 perc)
1. verseny (20 perc)
2. időmérő (1 mért kör)
2. verseny (20 perc)

DIVÍZIÓK

A nevezők létszámától függően Divíziókat alakítunk ki. Tervezetten két Divízió lesz: TOP 20 és TOP 21-40 helyezést elért versenyzők. A két divízió külön *Sprintversenyen* vesz részt, ezeket közvetlenül egymás után rendezzük meg.

Ha bármilyen okból **nem tudsz indulni** a *Sprintversenyen*, azt kérjük, **jelezd felénk**. Ekkor a *Leaderboard challenge* során eggyel mögötted végzett versenyző lép a helyedbe. Ez azt jelenti, hogy lemondás esetén a TOP 40-en kívül végzett nevezőknek is van esélye arra, hogy a *Sprintversenyen* részt vehessenek, illetve arra törekszünk, hogy a divízióként 20 fős versenylétszám mindig meglegyen.

A Divíziók *Sprintversenyének* az időbeosztása mindig a www.karting365.hu weboldalon közzétett versenykiírásban szerepel.

PONTOZÁS

A Sprintversenyek során elért helyezések alapján pontokat osztunk.

Helyezés	Pontszám	Helyezés	Pontszám	Helyezés	Pontszám
1.	65	11.	40	21.	30
2.	60	12.	39	22.	29
3.	55	13.	38	23.	28
4.	51	14.	37	24.	27
5.	48	15.	36	25.	26
6.	45	16.	35	26.	25
7.	44	17.	34	27.	24
8.	43	18.	33	28.	23
9.	42	19.	32	29.	22
10.	41	20.	31	30.	21

Helyezés	Pontszám	Helyezés	Pontszám
31.	20	41.	10
32.	19	42.	9
33.	18	43.	8
34.	17	44.	7
35.	16	45.	6
36.	15	46.	5
37.	14	47.	4
38.	13	48.	3
39.	12	49.	2
40.	11	50.	1

Egy versenyhétvégén minden résztvevő két futamot teljesít, a fenti pontszámok futamonként értendők.

Időmérőn elérhető pontok:

Mindegyik Divízió mindkét időmérőjén **5, 3, 1 pont** jár az **1., 2. és 3. helyezettnek**.

Leggyorsabb körért elérhető pontok:

Mindegyik Divízió mindkét sprintversenyén **3 pont** jár annak, aki a leggyorsabb kört futja az adott versenyen.

Példa a pontszámításra: Az első versenyen 3. helyen végzel (55 pont), a második versenyen 5. helyen végzel (48 pont), illetve az első verseny időmérőjén 2. rajtpozíciót érsz el (3 pont), így összesen 106 pontot gyűjtesz az adott versenyhétvégén.

A TOP 40 indul a sprintversenyen, de a **TOP 50-et pontozzuk**. A ponttáblázat utolsó 10 elérhető pontszámát azok szerzik meg, akik a legjobb időket érték el a Leaderboard challenge-en azok közül, akik a sprintversenyen nem indultak.

BAJNOKSÁG

Több bajnokságot tartunk egy évben, minden **bajnokság 3 fordulóból áll**. A bajnokság végén összesítjük a 3 forduló pontszámait, és a végső sorrend ez alapján alakul ki. Pontegyenlőség esetén a sorrendet a versenyen elért jobb helyezés dönti el, ha ez is azonos, a jobb időmérő eredményt vesszük alapul.

CSAPATVERSENY

Minden nevezőnek lehetősége van csapatot alkotni, így csapatértékelésben is részt vesz a Bajnokság futamain. Az általad választott csapatnevet a jelentkezés során tudod megadni. Egy csapatnak korlátlan számú tagja lehet. A csapatok a háromfordulós bajnokság végén a három legeredményesebb (legtöbb pontot szerző) pilótájuk pontszámát kapják meg, ez alapján alakul ki a csapatok végső, bajnoki sorrendje. Ha szeretnél csapatot váltani, azt a háromfordulós bajnokságok első spintfutama előtt, vagy a harmadik futama után teheted.

IDŐPONT

A *Leaderboard challenge*, illetve a *Sprintversenyek* időpontjait, illetve időtervét a www.karting365.hu weboldal Versenynaptár, illetve Versenykiírás menüpontjaiban tesszük közzé.

NEVEZÉS MENETE

Az egyes fordulókra nevezni a www.karting365.hu weboldal nevezés menüpontjában tudsz.

Nevezési díj: 2500 Ft/forduló

A nevezési díj tartalmazza a szerver hozzáférést két héten keresztül ahhoz a pályához, ahol a soron következő verseny zajlani fog. Így folyamatosan részt vehetsz a *Leaderboard challenge*-ben, illetve amennyiben bejutsz a TOP 40 pilóta közé, tartalmazza a *Sprintverseny* részvételi lehetőséget is.

A nevezést válasz e-mailben igazoljuk vissza, illetve elküldjük a számlázási adatokat és egyéb tudnivalókat is.

A nevezési díj összegének beérkezése után legkésőbb 24 órán belül küldjük a szerver bejelentkezési adatokat, de törekszünk az ennél gyorsabb reagálásra.

SPRINTVERSENY MEGHÍVÓ

A *Leaderboard challenge* TOP 40 helyezettjét e-mailben értesítjük a *Sprintversennyel* kapcsolatos tudnivalókról. Ha bárki nem tud elindulni a versenyen, akkor a helyét a Leaderboard TOP 40-en túl végzett versenyzőkkel pótoljuk.

A versenyhétvége mérföldkövei:

- *Leaderboard challenge* szerverzárás péntek 24 órakor
- TOP 40 értesítése, *Sprintverseny* nevezés megerősítés határideje: szombat 12:00 óra
- esetlegesen megüresedett helyekre értesítés, pótnévezés határideje: szombat 24:00 óra
- szerverindítás a versenyre: vasárnap 18:45

TECHNIKAI FELTÉTELEK



Ahhoz, hogy részt tudj venni a bajnokság egyes fordulóin, a következőkre lesz szükséged:

- rFactor2 program: https://store.steampowered.com/app/365960/rFactor_2/
- KartSim Pack: <https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/1003/>
- KartSim European Track Pack:
<https://store.steampowered.com/itemstore/365960/detail/1012/>
- Szimulátor kormány és pedál

A PROGRAMBAN HASZNÁLT GOKART

KartSim Rental Kart

PROGRAM BEÁLLÍTÁSOK

Fixed setup: Yes

Flag rules: Full

Fuel Usage: Off

Tire Usage: Normal

Mech Failures: Off

Practice Time: 165 minutes

Qualify Time: 165 minutes

Qualify Laps: Unlimited

Warmup Time: 165 minutes

SEGÍTSÉGEK

Traction Control: 0

Anti-Lock Braking: 0

Stability Control: 0

Auto Shifting: 0

Steering Help: 0

Braking Help: 0

Auto Clutch: ok

Invulnerability: ok

Weather Type: Sunny

Race Start Time: Track Default

Race Time Scale: Normal

Real road time scale: Static

BEJELENTKEZÉS A SZERVERRE

Az rFactor2 Launcher elindítása után kattints a Multiplayer menüpontra, ott keresd meg a levélben megadott szerver nevét, erre az általunk küldött jelszó beírásával tudsz rácsatlakozni.

A szerveren különböző session-ok váltakoznak folyamatosan (test day, practice, qualification, warmup), ez a játék sajátossága. Ezeknek nincs különösebb jelentősége, bármelyikre nyugodtan bejelentkezhetsz, a rendszer mindegyik esetben regisztrálja a legjobb köridődöt.

LEADERBOARD CHALLENGE EREDMÉNYEK KÖVETÉSE

A legjobb köridődöt a következő oldalon tudod folyamatosan követni:

<http://raceview.nl/home>

Ne lepődj meg, ha nem kerül be a köridőd azonnal, kb 2-3 óránként frissülnek az adatok.

NÉV HASZNÁLAT

Kérünk, hogy a saját, teljes neved használd a verseny során. Ezt a Steam-en, a Profilnév szerkesztésénél tudod beállítani, illetve az rFactor2 Launcher jobb felső sarkában.

VERSENYSZABÁLYOK

Alapvető kérésünk, hogy viselkedj kulturáltan, a **fairplay**-t tartsd mindig szem előtt.

Leaderboard Challenge alatt a **játék utasításait kell követni**, a legfontosabb, hogy a **pályalevágást**, illetve a **boxutca sebességhatár túllépést** automatikusan **bünteti** a rendszer.

A Sprintversenyek során **versenybíróink** követik az eseményeket, ők gondoskodnak a következő szabályok betartásáról.

Pályaelhagyás: két kerékkel mindig maradj a pályán, a rázókö a pálya részének számít

A *Sprintversenyek állórajttal* kezdődnek. **Beugrás** esetén **időbüntetést** adunk.

A **rajt során** mindig légy különösen **óvatos**, nem az első kanyarban kell megnyerni a versenyt. A legtöbb baleset többnyire ilyenkor történik, ami sokak szórakozását feleslegesen ronthatja el, ezért ezeket az eseteket kifejezetten **szigorúan kezeljük**.

Hagyj helyet a támadó félnek. Egyenes szakaszon, vagy olyan kanyarban, amelyet mindketten teli gázzal gond nélkül be tudtok venni **nem húzhatod rá a gokartod** a támadó versenyzőre. Ezt akkor sem teheted, ha csak éppen belóg az orra a te gokartod mellé.

Olyan kanyarban, amelyet nem tud támadó és védekező fél egyszerre teligázzal bevenni, meg kell hogy legyen a **fél gokart átfedés**. Ha a támadó fél első és a védekező fél hátsó tengelye egy vonalban van, tehát megvan a fél gokart távolság, akkor a **védekező fél helyet kell hogy hagyjon** a támadó félnek. Összeérés, kiszorítás esetén a védekező fél a vétkes, ha a támadó fél gokarttal már bent volt, a támadó fél vétkes, ha a fél gokartnyi átfedés még nem volt meg.

Féktávon tilos az irányváltás.

Tilos a **blokkolás**, **egynél több irányváltás**, **cikázás**.

Pályára visszatérés esetén a **pályán lévőeknek van elsőbbsége**, a pályára visszatérő versenyző köteles arról gondoskodni, hogy mindenki **zavartalanul tudja folytatni** a versenyt.

Időmérőn a versenyző felelőssége, hogy helyet alakítson ki magának a tiszta körhöz. Aki gyors körön van, nem kell h elengedje azt, aki utolérte, azonban **fel- és levezető körben** akadályozás nélkül **el kell engedni másokat**.



Körözés esetén a klasszikus **kék zászlós** szabály lép érvénybe, azaz biztonságosan, akadályozás mentesen **el kell engedni** a köröző versenyzőket.

Chat: Tilos az **időmérő** és a **Sprintverseny** alatt chatelni, *Leaderboard Challenge* alatt nyugodtan **használd** a funkciót.

Technikai hibák: Mint ahogy a való életben is, úgy szimulátorozás közben is adódhatnak technikai hibák (rossz internetkapcsolat, meghibásodott kormány, stb.) Ebben az esetben **nem indítjuk újra a versenyt**.

ÓVÁSOK

Amennyiben úgy ítéled meg, hogy **szabálytalanság** történt a versenyen, 24 órán belül tudsz óvást benyújtani az e.karting365@gmail.com e-mail címre. A levélben add meg, hogy melyik divízióban, melyik versenyen, hányadik percben, ki és mit követett el, vagyis pontosan mi az, amit kifogásolsz.

A SZABÁLYZAT FRISSÍTÉSÉNEK MÓDJA

A szabályzat még formálódhat, ezért kérjük megértésed. Mindez azzal is járhat, hogy külön értesítés nélkül kirakunk egy javított, módosított verziót. Az aktuális szabályzatot mindig megtalálod a karting365.hu weboldalon. Ha módosítunk, új verziószámot kap a dokumentum, illetve a követhetőség kedvéért sárgával kiemeljük az előző verzióhoz képest történt változásokat.

© 2020 KARTING365 Minden jog fenntartva